



# PRESENTAMOS GAITXR:

UNA NUEVA ERA EN EL CUIDADO DE LAS PERSONAS MAYORES

ID del proyecto: 2024-1-CY01-KA220-VET-000245276

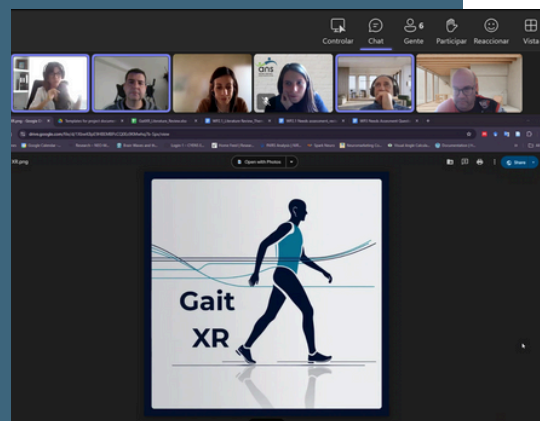
Mayo de 2025



## INICIO DEL PROYECTO RESUMEN

El 1 de enero de 2025, el proyecto GaitXR se lanzó oficialmente con una misión común: aprovechar el potencial de la Realidad Extendida (XR) para apoyar el entrenamiento de la marcha en personas mayores con demencia leve. Financiada por Erasmus+ KA220-VET, esta iniciativa de 30 meses reúne a cinco socios innovadores de toda Europa. La reunión inaugural marcó el comienzo de este ambicioso proyecto, sentando las bases para la colaboración.

desarrollo, pruebas de alto impacto y resultados sostenibles.



[Leer más](#)



# UN VISTAZO ADELANTO A LA TECNOLOGÍA XR PARA

## ENTRENAMIENTO DE LA MARCHA

A diferencia de los sistemas de realidad virtual totalmente inmersivos, GaitXR se está desarrollando como una aplicación de realidad aumentada (RA) accesible a través de dispositivos móviles como teléfonos inteligentes o tabletas. Diseñada pensando en la flexibilidad, permite a los profesionales sanitarios —en particular a aquellos que trabajan en atención domiciliaria o en centros sin equipos especializados para el entrenamiento de la marcha— proyectar elementos virtuales en entornos reales.

Estas superposiciones digitales guiarán y mejorarán los ejercicios de entrenamiento de la marcha, ofreciendo indicaciones visuales, señales interactivas y rutinas estructuradas que favorecen la movilidad, el equilibrio y la coordinación. Al combinar los espacios físicos y digitales, la herramienta permite a los cuidadores y profesionales ofrecer sesiones más atractivas, adaptables y eficaces, a la medida de las necesidades de las personas mayores con demencia leve.



## OBJETIVOS Y EXPECTATIVAS

### IMPACTO

- Desarrollar una herramienta XR innovadora para el entrenamiento de la marcha adaptada a personas mayores con riesgo de dificultades para caminar.
- Capacitar a los graduados y profesionales de la salud con las habilidades digitales necesarias para integrar esta herramienta en la práctica real.
- Pilotar y validar la herramienta XR en múltiples contextos nacionales, asegurando que sea fácil de usar, eficaz y accesible.



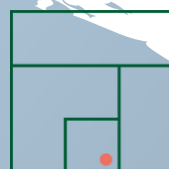
## CONOZCA A NUESTROS SOCIOS

El consorcio GaitXR reúne a expertos de los ámbitos de la atención sanitaria, la tecnología XR, la educación y la asistencia social:

- Centro de Excelencia CYENS (Chipre) – Coordinador de proyectos y líder de innovación en XR aplicaciones.
- Vimodo Ltd (Chipre) – Especialistas en contenido educativo desarrollo y plataformas digitales.
- SOSU Østjylland (Dinamarca) – Proveedor de formación profesional con amplia experiencia en la formación en el cuidado de personas mayores.
- Kayros Digital Innovation, SL (España) – Desarrolladores de soluciones de salud y entrenamiento basadas en tecnología.
- Anziani e Non Solo (Italia) – Expertos en innovación social y soluciones para el cuidado de personas mayores.



**CYENS**  
CENTRE OF EXCELLENCE



**SOSU**  
Østjylland

**# Kayros**  
DIGITAL INNOVACIÓN



**ans**  
ANZIANI E NON SOLO  
società cooperativa sociale

En conjunto, estos socios aportan fortalezas complementarias al diseño, probar e implementar la herramienta XR en diversos contextos.



Co-funded by the  
European Union



Visite nuestro sitio web para obtener más información.  
¡Y novedades sobre el proyecto!

<https://gaitxr.eu/>