



PROYECTO ERASMUS+ GAIT-XR NEWSLETTER #3

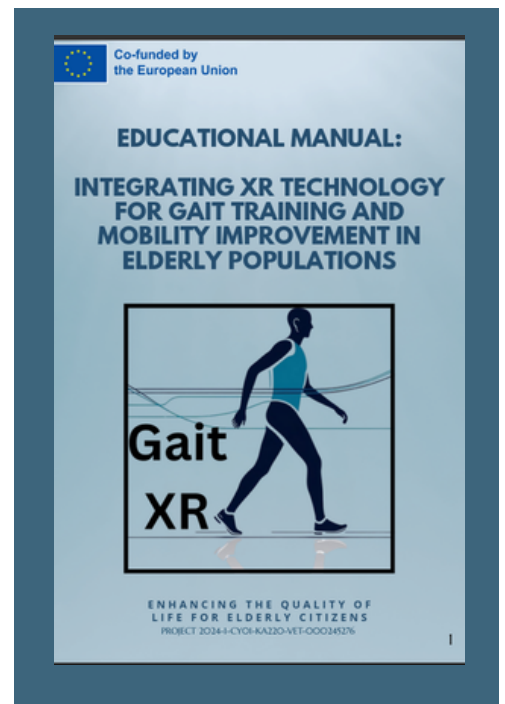
Project ID: 2024-1-CY01-KA220-VET-000245276

Marzo, 2026



EL PROYECTO GAITXR ANUNCIA LA FINALIZACIÓN DE SU INNOVADOR MANUAL EDUCATIVO PARA EL CUIDADO DE LA DEMENCIA

Objetivo del Manual A medida que la población mundial envejece y aumentan las enfermedades relacionadas con la demencia, crece también la necesidad de profesionales capacitados en el cuidado de personas mayores. El objetivo principal de este manual es ofrecer a profesionales de la salud y cuidadores conocimientos especializados y basados en evidencia sobre el entrenamiento de la marcha y la prevención de caídas en adultos mayores, especialmente aquellos con Deterioro Cognitivo Leve (DCL) o demencia en etapa inicial. Al integrar tecnologías de Realidad Extendida (XR), que combinan elementos digitales con el mundo real, el manual busca mejorar la movilidad física, reducir el riesgo de caídas y reforzar la independencia y calidad de vida de las personas mayores. En última instancia, el folleto promueve un enfoque integral de cuidado que atiende el bienestar físico, cognitivo, emocional y social.



ACTUALIZACIÓN SOBRE EL PAQUETE DE TRABAJO 3: LA HERRAMIENTA XR GAITXR SE ACERCA A SU FINALIZACIÓN

Tras la exitosa finalización de nuestros materiales educativos, el proyecto GaitXR se complace en compartir una actualización importante sobre el Paquete de Trabajo 3: el diseño y desarrollo de la herramienta XR. Nos entusiasma anunciar que la tan esperada aplicación de Realidad Aumentada (AR/XR) está previsto que se complete durante el mes de mayo.

Actualmente, el equipo de desarrollo técnico está completamente inmerso en la fase de conceptualización y diseño, trabajando activamente en la creación e incorporación de modelos 3D inmersivos y entornos virtuales.

Es fundamental destacar que el diseño de estos elementos interactivos no es arbitrario; se está desarrollando estrictamente de acuerdo con los valiosos resultados y hallazgos obtenidos en nuestra reciente evaluación de necesidades. Al basar los modelos 3D y la interfaz en esta retroalimentación directa, garantizamos que las funciones de la aplicación –como señales visuales, juegos interactivos de marcha y navegación de obstáculos– se ajusten perfectamente a los requisitos y capacidades de personas mayores en etapas tempranas de demencia.

Este enfoque centrado en el usuario asegura una herramienta intuitiva y atractiva que muy pronto permitirá a los profesionales de la salud ofrecer entrenamientos de marcha personalizados y altamente eficaces. ¡Estén atentos para el lanzamiento oficial en mayo!

PARTICIPACIÓN DE LOS ACTORES CLAVE

¿Eres estudiante, profesional social o sanitario, o una persona cuidadora?

Si quieres conocer más sobre los materiales y herramientas que el proyecto GaitXR ofrece de forma gratuita...

Contactanos



Visita nuestro sitio web para obtener más información y actualizaciones sobre el proyecto.

<https://gaitxr.eu/>